

SERIE BV

Balance à Afficheur BV500 et BV510
ABS / INOX



MANUEL DE L'UTILISATEUR



REF. :MVD31FR03-GIROPES

SOMMAIRE

1. DESCRIPTION DE L'EQUIPEMENT	1
2. INTRODUCTION	1
2.1. CARACTERISTIQUES DE L' AFFICHEUR	1
2.2. INSTALLATION.....	2
2.3. CLAVIER.....	4
2.4. DISPLAY	5
3. MODE DE FONCTIONNEMENT	6
3.1. ALLUMAGE DE L'AFFICHEUR	6
3.2. PESAGE NORMAL.....	6
3.3. TARE.....	6
3.3.1. Fixation de la Tare	6
3.3.2. Sélection de tare programmée	7
3.4. TOUCHE DE MISE A ZERO.....	7
3.5. TOUCHE DE POIDS BRUT OU POIDS NET	7
3.6. MODE COMPTEUSE	7
3.6.1. Mode d'emploi mode compte-pièces par échantillonnage	7
3.6.2. Mode d'emploi du mode PLU compte-pièces (CLU)	8
3.6.3. Sélection du CLU compte-pièces.....	9
4. MODE CHECKWEIGHER (EN OPTION).....	10
5. OPTION DEUX PLATE-FORMES.....	11
5.1. CHANGEMENT DE PLATE-FORMES	11
5.2. ACTIVATION DE PLATE-FORMES	11
6. FONCTION IMPRESSION	12
7. PROGRAMMATION DES PARAMETRES UTILISATEUR.....	13
7.1. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.....	14
7.1.1. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.....	14
7.1.2. Type de Limite du PLU	15
7.1.3. Fonctionnement de l'alarme sonore	17
7.1.4. Fonctionnement de l'alarme sonore	17
7.1.5. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.....	17
7.2. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.....	18
7.3. DATE ET HEURE.....	18
7.3.1. Programmer Heure.....	18
7.3.2. Programmer Heure	19
7.4. TYPES DE TARE	19
7.5. SÉLECTION DE FILTRES DE PESAGE.....	20
7.6. SELECTION DE FILTRE SPECIAL (VENT).....	20
7.6.1. Marge d'opération du Filtre Vent	21
7.7. APPLICATIONS NON OIML	21
7.7.1. Limite de Zéro manuel.....	21
7.7.2. Limite Auto-Zéro Initial.....	22
7.7.3. Limite de Suivi de Zéro	22
7.8. MENU COUNTI.....	23
7.9. INFORMATION DE DIVISIONS INTERNES	23
7.10. SELECTION DES COMMUNICATIONS.....	23
7.11. PROGRAMMATION DES PARAMETRES DE COMMUNICATIONS.....	25
7.11.1. Vitesse de communication.....	25
7.11.2. Bits de données	25
7.11.3. Parité.....	26
7.11.4. Bits de stop	26
7.12. PARAMETRES DE L'IMPRESSION	26

MANUEL DE L'UTILISATEUR

7.12.1. Format d'impression	26
7.12.2. Nombre de lignes d'avance	27
7.13. MODE DISCRIMINATEUR / CLASSIFICATEUR.....	28
7.13.1. CONNECTEUR DE SORTIE	30
7.14. MODE DOSEUR	31
7.15. MODE SORTIES ANALOGIQUES.....	34
7.15.1. CONNECTEUR DE SORTIE	34
7.16. RETOUR AU MODE NORMAL DE TRAVAIL.....	35

1. DESCRIPTION DE L'EQUIPEMENT



2. INTRODUCTION

L'afficheur peut être configuré avec OIML à 1 jusqu'à 10,000 divisions ou avec OIML à 0 jusqu'à 100,000 divisions.

Dans ce manuel, nous présentons le processus de configuration et de manipulation de l'afficheur dans l'hypothèse où l'on utilise une ou deux plate-formes.

2.1. CARACTERISTIQUES DE L' AFFICHEUR

La totalité des afficheurs se composent de :

- Connexion de deux plate-formes indépendantes. (Selon version)
- Connexion maximum de 12 cellules de charge
- Poids en kg ou en livres.
- Tare : deux modes d'emplois différents.
- Fonction compte-pièces.
- Fonction checkweigher, avec un maximum de 99 programmations par plate-forme. (Selon version)
- Communications RS-232
- Communication à imprimante ou à display à distance.
- Options (Série BV-510 INOX) :
 - Sorties Relais / Entrées Optocoupleur.
 - RS-485
 - Communication sans fil.
 - 4-20 mA / 0-10 V
 - Ethernet.

2.2. INSTALLATION

L'Afficheur BV est un afficheur de balance qui peut incorporer en outre des fonctions Checkweigher et compte-pièces.

Pour que la machine fonctionne correctement, on devra la brancher à une source d'alimentation externe fournissant une tension de 12 Vcc.

La source d'alimentation externe devra pouvoir fournir de forme continue un courant de 500 mA.

<u>DONNEES</u>	
Cellules de charge	Jusqu'à 12, 350 OHM
Plate-formes	1 ou 2, Configurable (En option 2è Plate-forme)
Divisions	NON OIML : 100,000 OIML : 10,000
Tension d'Alimentation cellules	5Vdc
Echelle de Zéro	0 à +2.5mV
Echelle d'entrée	0 à 15mV
Echelle de température	-10°C à +40°C
Classe, OIML	Classe III (jusqu'à 10,000div)

<u>ALIMENTATION</u>	
Source d'Alimentation	12Vdc, 500mA

<u>PESAGE</u>	
Unités	Kilogrammes, Livres
Modes de Travail Supplémentaires	Compte-pièces Checkweigher
Display	6 chiffres LED, 25.4mm

<u>COMMUNICATIONS</u>	
RS-232	Standard
Imprimante ou écran à distance	Standard
RS-485	En option (Série BV510 INOX)
4-20mA / 0-10V	En option (Série BV510 INOX)
Entrées / Sorties	En option (Série BV510 INOX)
Sans fil	En option (Série BV510 INOX)
Ethernet	En option (Série BV510 INOX)
Caisse	ABS (Plastique) ou INOX

MONTAGE DE L'INDICATEUR

Cellules de charge

Configuration simple plate-forme

La plate-forme devra être connectée à l'afficheur grâce à un connecteur à 7 broches.

Les connexions sont :

Connecteur 1	Broche 1:IN+
	Broche 2: SENSE+
	Broche 3:OUT+
	Broche 4: OUT-
	Broche 5: SENSE-
	Broche 6: IN-
	Broche 7: NON UTILISE

Configuration double plate-forme (En option)

Le(s) cellule(s) de charge devront être connectées à l'afficheur grâce à un connecteur à 7 broches.

Les connexions des broches sont :

Plate-forme C1 :	Plate-forme C2 :
Broche 1 :IN +	Broche 1 :IN +
Broche 2 :SENSE +	Broche 2 :SENSE +
Broche 3 :OUT +	Broche 3 :OUT +
Broche 4 :OUT –	Broche 4 :OUT –
Broche 5 :SENSE -	Broche 5 :SENSE -
Broche 6 :IN -	Broche 6 :IN -
Broche 7 :NON UTILISE	Broche 7 :NON UTILISE

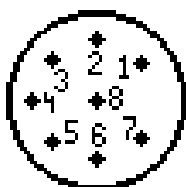
Alimentation

L'alimentation externe devra être reliée au Connecteur d'alimentation.

Broche 1 : Positif.
Broche 2 : Négatif

RS-232

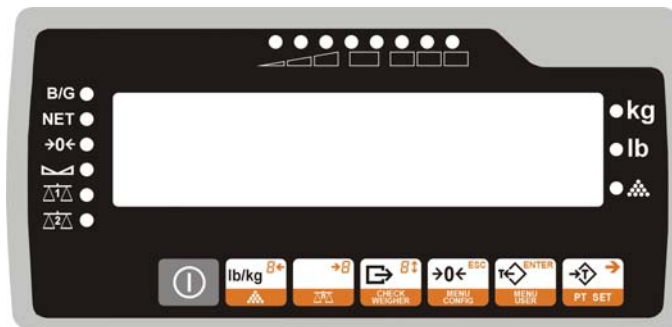
La communication RS-232 dispose de deux canaux, dont la répartition des signaux est la suivante :



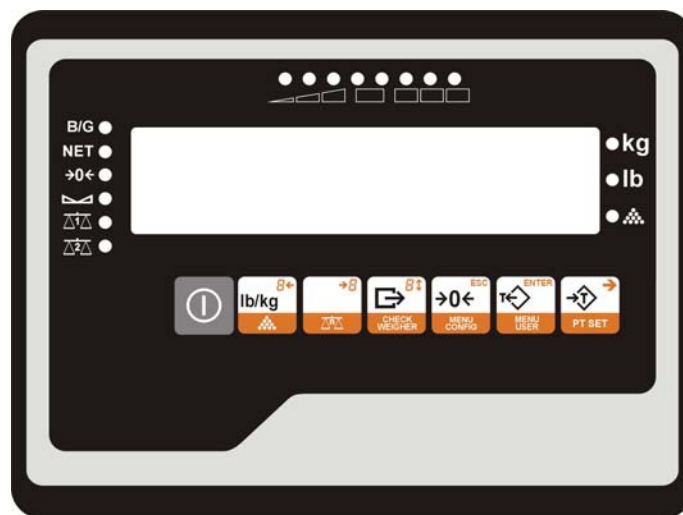
Canal 1	Broche 7: Réception Broche 8:Transmission Broche 6:GND
Canal 2	Broche 3:Transmission Broche 2:Réception Broche 1:GND










Ce clavier se compose de 7 touches toutes alignées.

ABS



INOX









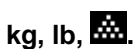
Symbole	Description	
	TARE : Si l'on appuie sur la touche  au moins deux en moins de 2 secondes, on fixe la valeur de la tare, pour ôter ce chiffre, on devra retirer le poids et appuyer sur la touche  .	SELECTION DE TARE PROGRAMMEE
	Appuyer une fois	Appuyer longuement (> 1 seconde)
	POIDS BRUT / NET	MENU PROGRAMMATION UTILISATEUR
	ZERO	MENU DE CONFIGURATION TECHNIQUE
	ENVOYER DONNEES A PC / IMPRIMANTE	ACTIVER/DESACTIVER MODE CHECKWEIGH (En option)
		SELECTION DE PLATE-FORME C1-C2 (En option)
	kg/lb : Si l'on appuie sur cette touche, le poids change d'unités pour un instant (kg ou livre)	MODE COMPTEUSE
		ALLUMAGE / ARRET


2.4. DISPLAY




Sur ce display, figurent le poids ainsi que la totalité des écrans de programmation.

Il présente une série de symboles qui indiquent :

-  Poids Brut
-  Poids Net, on a sélectionné une tare.
-  Zéro
-  Stabilité
-  Plate-forme 1 Active
-  Plate-forme 2 Active
-  Unité de poids ou mode compte-pièces.

 Lorsque le premier LED est allumé, on travaille alors en mode Checkweigher.


 Situation du poids en mode checkweigher en fonction des limites

Dessous Ok Dessus

3. MODE DE FONCTIONNEMENT

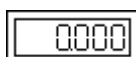
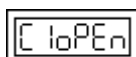
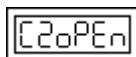
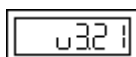
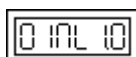
3.1. ALLUMAGE DE L'AFFICHEUR

Lorsque l'on se sera assuré que la machine est correctement installée, on connectera le feeder au connecteur correspondant. On connectera ensuite le feeder au réseau.


Appuyez sur  pendant quelques secondes jusqu'à ce que le dispositif s'allume, le display suivra les étapes suivantes dans l'hypothèse où deux plate-formes auraient été activées :



.....



- Test de display : “0, 1, 2, 3, 4,....”
- Version de Logiciel Métrologique : “OIML 1.0”
- Version de Logiciel Utilisateur : “u 3.31”
- Si le calibrage externe de la plate-forme C2 est habilité : “C2oPEn” permet la configuration des paramètres externes et le processus de calibrage.
- Si le calibrage externe de la plate-forme C1 est habilité : “C1oPEn” permet la configuration des paramètres externes et le processus de calibrage.
- L'afficheur est prêt à l'emploi en fonction de la plate-forme active.

Pour procéder à l'arrêt, appuyez sur la touche  pendant quelques secondes.

3.2. PESAGE NORMAL

Déposez le produit à peser sur la plate-forme de pesage, le poids s'affichera sur l'écran.


3.3. TARE

Pour tarer un objet :

1. Déposez l'objet à tarer sur le plateau de pesage.
2. Appuyez sur la touche .



L'afficheur BV est en mesure de programmer 10 PLU pour la tare (TLU) pour chacune des plate-formes


 **Impossible de tarer si le poids est instable.**

3.3.1. Fixation de la Tare

Déposez le poids à tarer sur la plate-forme de pesage.

Appuyez deux fois sur la touche  en moins de 2 secondes.






Si la tare n'a pas été fixée, lorsque vous retirerez le poids, la tare se mettra automatiquement à zéro. Pour stopper la fixation de la tare, on devra retirer le poids et appuyer sur  On peut procéder à plusieurs opérations de tare successives en prenant soin de toujours tarer un poids supérieur (voir alinéa : 7.4 TYPES DE TARE).



3.3.2. Sélection de tare programmée


Depuis la situation de mode poids :



1. Appuyez sur la touche  pendant un temps supérieur à 1 seconde pour accéder au sous-menu de sélection de tare programmée.
2. Grâce à la touche  on sélectionne le tLU souhaité (1-10).
3. Appuyez sur .
4. L'afficheur se met alors en mode poids et indique la tare sélectionnée.

Le processus pour cette tare est le même que lorsque l'on fixe la tare manuellement.


3.4. TOUCHE DE MISE A ZERO

L'afficheur dispose d'un dispositif manuel de mise à zéro ; si pour une quelconque raison, lorsque vous retirerez le poids de la plate-forme de pesage, la valeur du poids n'affiche pas zéro et qu'il se trouve en marge déterminée, vous devrez appuyer sur la touche  afin de mettre le poids à zéro.



3.5. TOUCHE DE POIDS BRUT OU POIDS NET



En appuyant sur  on change la visualisation du poids, on passe alors de poids net à poids brut pour quelques secondes.


3.6. MODE COMPTEUSE


L'afficheur BV peut programmer 200 PLU compte-pièces (CLU) communs aux deux plate-formes.

Le BV en mode compte-pièces peut fonctionner de 2 manières : mode échantillonnage ou PLU compte-pièces (CLU)

3.6.1. Mode d'emploi mode compte-pièces par échantillonnage

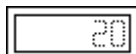



Depuis le mode de travail normal, en appuyant sur la touche  pendant plus d'1 seconde, on accède alors au mode compte-pièces.

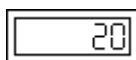
Pour s'assurer que l'équipement se trouve bien dans ce type de fonction et non en PLU compte-pièces, nous devons nous assurer que le LED  ne clignote pas.


Sur l'afficheur, le dernier nombre de pièces demandé pour échantillonnage s'affichera, par défaut 10 unités.



MANUEL DE L'UTILISATEUR

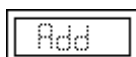


Le nombre de pièces à déposer sur la plate-forme peut être modifié en appuyant sur la touche . Les valeurs possibles sont les suivantes : 10, 20, 30, 50 et 100.





Déposez sur la plate-forme le nombre de pièces sélectionné et appuyez sur la touche . Lorsque le calcul du poids par pièces est réalisé, le nombre de pièces présent sur la plate-forme s'affiche ; à partir de ce point, la machine affiche le nombre de pièces déposées sur la plate-forme.

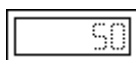
Si l'on souhaite réaliser un autre échantillonnage, on appuiera sur  pour sélectionner le nombre de pièces à déposer sur la plate-forme, on déposera les pièces sur la plate-forme et l'on appuiera sur .



Pour revenir au mode de travail normal, appuyez sur .

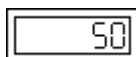
Si sur l'afficheur, figure "Add", cela veut dire que le nombre de pièces n'atteint pas le poids minimum nécessaire, on devra alors réaliser un échantillonnage avec plus de pièces et, pour cela :


1. Sélectionnez un nombre plus important de pièces en appuyant sur la touche .
2. Déposez sur la plate-forme le nombre exact de pièces sélectionnées.
3. Appuyez sur , si le message "Add" continue à apparaître et répétez les trois étapes précédentes.

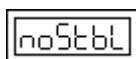


Si sur l'afficheur, apparaît "Lo-P", cela veut dire que le poids minimum que peut lire la plate-forme est supérieur à l'unité des pièces à peser.

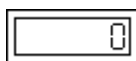
Suggestion : travailler avec une plate-forme de portée plus importante.





Si la plate-forme est instable, après quelques secondes, on pourra lire "noStbl", et le nombre de pièces introduites continuera à clignoter, le calcul du poids ne s'est pas réalisé, lorsque le poids sera stable, appuyez sur .



3.6.2. Mode d'emploi du mode PLU compte-pièces (CLU)





Depuis le mode de travail normal, en appuyant sur la touche  pendant plus d'1 seconde, on accède au mode compte-pièces.

Pour s'assurer que l'équipement se trouve bien dans ce mode et non en mode compte-pièces par échantillonnage, on devra vérifier que le LED  clignote.

Un CLU sélectionné sera toujours actif jusqu'à ce qu'un autre soit sélectionné ou que l'on désactive la fonction PLU compte-pièces.

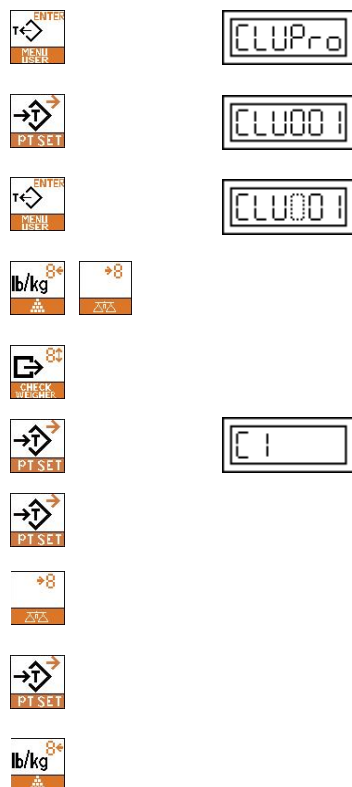
Pour revenir au mode de travail normal, appuyez sur .



Si l'on souhaite réaliser un nouveau calcul de nombre de pièces, on devra appuyer sur  pour sélectionner une nouvelle valeur du nombre de pièces à déposer sur la plate-forme, le poids par pièces s'annule alors et le LED  cesse de clignoter. Le processus continue comme dans le mode compte-pièces par échantillonnage (Voir Alinéa 3.6.1 Mode d'emploi du mode compte-pièces par échantillonnage)

3.6.2.1. Programmation du CLU compte-pièces

Pour programmer un CLU, on devra avoir préalablement calculé le poids par pièce conformément à l'alinéa 3.6.1 (Voir Alinéa 3.6.1 Mode d'emploi du mode compte-pièces par échantillonnage).



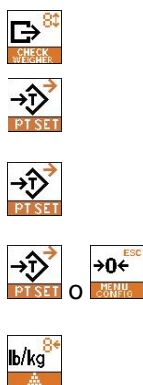
1. Lorsque le nombre d'unités apparaît sur l'afficheur, on devra appuyer sur la touche pendant plus d'1 seconde pour entrer dans le menu de programmation CLU.
2. Appuyez sur pour accéder à la sélection du nombre de CLU à programmer.
3. Appuyez sur pour changer le CLU sélectionné
4. Le chiffre sélectionné clignotera.
5. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
6. On change le chiffre en appuyant sur la touche .
7. Appuyez sur pour fixer la valeur, on verra alors s'afficher à titre d'information, la plate-forme pour laquelle on a programmé le CLU.
8. Appuyez sur pour revenir au mode compte-pièces si l'on souhaite programmer plus de CLU :
 - a. Appuyez sur pour sélectionner le nombre de pièces à déposer sur la plate-forme comme échantillon.
 - b. Déposez sur la plate-forme le nombre exact de pièces sélectionnées et appuyez sur .
 - c. Continuez depuis le point 1 de l'alinéa 3.6.2.1
9. Si l'on souhaite revenir au mode de travail normal, on appuiera sur .

3.6.3. Sélection du CLU compte-pièces

Pour pouvoir sélectionner un des CLU, la fonction CLU compte-pièces devra avoir été activée et pour cela, on devra avoir programmé un CLU.



1. Dans le mode compte-pièces (appuyez longuement sur la touche) , appuyez sur la touche pendant plus d'1 seconde.
2. Grâce à la touche on sélectionnera entre :
 0. Fonction CLU compte-pièces **Désactivée**.
 1. Fonction CLU compte-pièces **Activée**.
3. Appuyez sur
 - a. Si l'on a **désactivé** la fonction CLU compte-pièces, l'afficheur reviendra au mode compte-pièces et conservera le dernier calcul de pièces.
 - b. Si l'on a **activé** la fonction CLU compte-pièces, l'afficheur présentera alors la sélection du CLU souhaité (point 4).
4. Appuyez sur pour changer le CLU.
5. Le chiffre sélectionné se mettra alors à clignoter
6. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à changer.



[1]

nEccSt

7. On change le chiffre en appuyant sur la touche
8. Appuyez sur pour fixer la valeur, s'affichera à titre d'information, la plate-forme pour laquelle le CLU a été programmé.
9. Appuyez sur .
10. Si l'on souhaite sélectionner un autre CLU différent, appuyez sur , si l'on souhaite revenir au mode compte-pièces, appuyez sur
11. Si l'on souhaite revenir au mode de travail normal, appuyez sur .

4. MODE CHECKWEIGHER (En option)

L'Afficheur BV inclut en option la fonction checkweigher (contrôle comparatif du poids).

Pour sélectionner la fonction checkweigher :



HI-Lo0

HI-Lo1

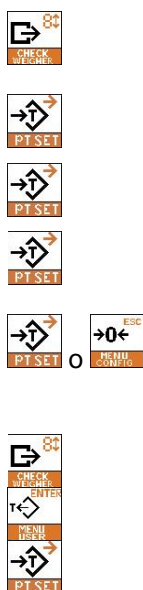
1. Appuyer sur la touche pendant plus d'1 seconde.
2. Appuyez sur pour activer ou désactiver la fonction checkweigher.
 0. Fonction checkweigher **désactivée**.
 1. Fonction checkweigher **activée**.



PLU-01

PLU-01

3. Si l'on active la fonction, on devra choisir le PLU (Voir Alinéa 7.1 PROGRAMMATION DU PLU) avec lequel on souhaite travailler, pour cela :
 1. Appuyez sur pour sélectionner le sous-menu de sélection de PLU
 2. Appuyez sur pour changer le PLU.
 3. Le chiffre sélectionné se mettra à clignoter.
 4. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à changer.
 5. On changera le chiffre en appuyant sur la touche
 6. Appuyez sur pour fixer la valeur, s'affichera alors la valeur limite supérieure du PLU.
 7. Appuyez sur , s'affichera alors la valeur limité inférieure du PLU.
 8. Appuyez sur .
 9. Si l'on souhaite sélectionner un autre PLU différent, appuyez sur , si l'on souhaite revenir au mode checkweigher, appuyez sur .
4. Si l'on souhaite revenir au mode de travail normal (sortir du mode checkweigher), appuyez sur la touche pendant plus d'1 seconde. En appuyant sur la touche on sélectionne 0 (fonction checkweigher désactivée) puis appuyez sur la touche .



H00000

L00000

nEccSt

0000

L'algorithme du feu vert correspond à l'exemple suivant :

Si l'on souhaite avoir un poids objectif de 1000 g avec une limite supérieure de 5 g et une limite inférieure de 10 g (le poids se trouvera entre 990 g et 1005 g), le fonctionnement du feu vert est le suivant :

	Indique que nous travaillons en mode checkweigher.
	Indique que le poids se trouve entre 970 gr et 980 gr.
	Indique que le poids se trouve entre 980 gr et 990 gr.
	Indique que le poids se trouve entre 990 gr et 1000 gr.
	Indique que le poids affiché est de 1000 gr.
	Indique que le poids se trouve entre 1000 gr et 1005 gr.
	Indique que le poids se trouve entre 1005 gr et 1010 gr.
	Indique que le poids se trouve entre 1010 gr et 1015 gr.
	Indique que le poids est supérieur à 1015 gr.

	LED allumé
	LED éteint

5. OPTION DEUX PLATE-FORMES

5.1. CHANGEMENT DE PLATE-FORMES

L'afficheur BV propose en option de travailler avec la plate-forme 1 ou avec la plate-forme 2.

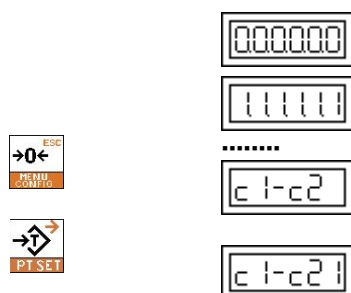
Pour changer de plate-forme, on devra appuyer sur la touche pendant plus d'une seconde.

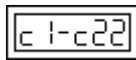
5.2. ACTIVATION DE PLATE-FORMES

L'afficheur peut être configuré pour travailler avec une ou deux plate-formes, selon le modèle.

Le processus pour sélectionner la plate-forme à utiliser est le suivant :

1. Mettre sous tension l'équipement, lorsque le display affiche le compte de 0 à 9, on appuie sur la touche . Sur l'écran, s'affiche "c1-c2".
2. Appuyez sur pour sélectionner le sous-menu Configuration du Système.






3. Appuyez sur  pour changer la valeur.


0. Plate-forme éloignée (le viseur fait apparaître l'écran d'un autre viseur maître).
1. Plate-forme 1 (**C1**) active uniquement.
2. Plate-forme 2 (**C2**) active uniquement.
3. Plate-formes 1 (**C1**) et 2 (**C2**) actives.



.....

4. Appuyez sur  pour enregistrer et redémarrez l'équipement.

6. FONCTION IMPRESSION

L'afficheur BV peut envoyer les informations vers une imprimante série, pour cela, appuyez sur  lorsque le poids sur la plate-forme est stable.

Après avoir procédé à l'impression, on pourra de nouveau imprimer dans les cas suivants :

1. Il y a eu variation de poids
2. Après 5 secondes

Si ces conditions n'ont pas été remplies, le message suivant s'affichera "**nEu**".

Dans l'hypothèse où la transmission se ferait à faible vitesse et que le processus n'aurait pas encore été achevé, le message suivant s'affichera "**busY**" de manière temporaire.


Le format d'impression ainsi que les paramètres de communications peuvent être programmés par l'utilisateur (voir alinéas). 7.12 *PARAMETRES D'IMPRESSIION*, 7.11 *PROGRAMMATION DES PARAMETRES DE COMMUNICATIONS*).

7. PROGRAMMATION DES PARAMETRES UTILISATEUR


Ces paramètres permettent à l'utilisateur d'adapter la fonctionnalité de l'afficheur aux conditions de l'installation.

Le menu utilisateur comprend les fonctions suivantes :

- Programmation de PLU pour checkweigher. (Selon version)
- Programmation de tares.
- Programmation de l'Heure et de la Date.
- Sélection de types de tare .
- Sélection de filtres de pesage.
- Activation du filtre pour conditions d'instabilité.
- Changement de paramètres Non OIML
- Lecture de divisions internes
- Configuration des communications.
- Sélection des paramètres de communications
- Sélection de filtres de pesage.
- Sortir du menu, retour à la situation normale de travail.

Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, depuis le mode normal de travail, appuyez sur  pendant plus d'1 seconde.



En appuyant sur la touche  plusieurs fois, l'afficheur se déplace au sein des sous-menus de programmation.

Les paramètres de configuration et de programmation sont indépendants pour chacune des plate-formes.

Le procédé pour la programmation des paramètres de configuration pour la plate-forme C1 et C2 est le même.

7.1. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.

Au sein de ce sous-menu, on programme un PLU pour checkweigher, il existe 99 PLU possibles par plate-forme.

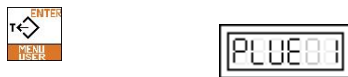
Pour activer le mode checkweigher voir alinéa 4- *MODE CHECKWEIGHER*



1. Depuis le mode normal de travail, appuyez sur la touche pendant plus d'1 seconde.

2. Appuyez sur pour sélectionner le sous-menu programmation de PLU.

3. Saisir le nombre du PLU à programmer (de 1 à 99), pour cela :



1. Appuyez sur pour le changement de valeur.

2. Le chiffre sélectionné clignotera.

3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.

4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .

5. Appuyez sur pour fixer la valeur et programmer le poids objectif du PLU.

7.1.1. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.

Dans ce paramètre, on programme le poids objectif du PLU, pour cela :



1. Appuyez sur pour le changement de valeur.

2. Le chiffre sélectionné clignotera.

3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.

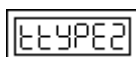
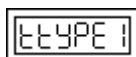
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .



5. Appuyez sur pour fixer la valeur et programmer le type de limite du PLU.

7.1.2. Type de Limite du PLU

Dans ce paramètre, on sélectionnera un des deux types de limite ; celles-ci étant les suivantes :

1. Les valeurs supérieures et inférieures sont sélectionnées comme un pourcentage sur le poids objectif.
2. Les valeurs supérieures et inférieures sont sélectionnées comme des valeurs de poids.



1. Appuyez sur  pour sélectionner le type de limite du PLU.
2. Appuyez sur  pour fixer la valeur et programmer la limite supérieure.

Exemple :

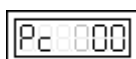
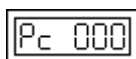
Si on programme un poids objectif de 1000 g et que l'on désire que la limite supérieure soit de 10 g et l'inférieure de 10 g, on peut sélectionner n'importe lequel des deux types de limite, étant donné qu'en pourcentage on peut mettre 1% comme limite supérieure et 1% comme limite inférieure, et en valeurs de poids on peut mettre 10 g au-dessus et 10 g au-dessous, mais si on désire que la limite supérieure soit de 10 g et l'inférieure de 5 g, étant donné que l'on ne peut pas mettre de limites par pourcentage, et puisque **les décimales ne sont pas autorisées pour le pourcentage**, dans ce cas il faudra programmer comme types de limite par valeurs de poids, en programmant 10 g au-dessus et 10 g au-dessous.






7.1.2.1. Type de limite par pourcentage

Dans ce paramètre, les décimales ne sont pas acceptées.

Limite Supérieure

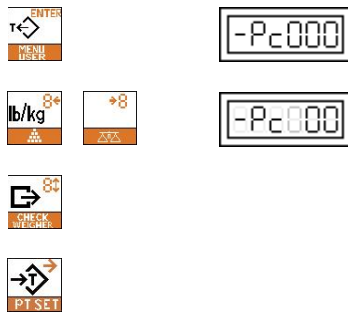
Dans ce paramètre, on programme la Limite supérieure en % du poids objectif. La marche à suivre est la suivante :



1. Appuyez sur  pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches  et  pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur  pour fixer la valeur et programmer la limite inférieure.

Limite Inférieure

Dans ce paramètre, on programme la Limite inférieure en % du poids objectif. La marche à suivre est la suivante :

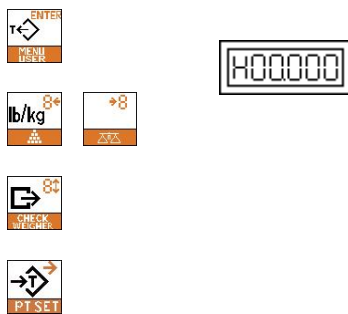


1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur pour fixer valeur et programmer le fonctionnement de l'alarme sonore.

7.1.2.2. Type de limite par valeurs de poids

Limite Supérieure

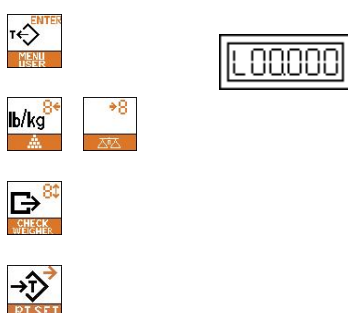
Dans ce paramètre on programme la Limite supérieure en valeur de poids. L'opération est la suivante :



1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur pour fixer la valeur et programmer la limite inférieure.

Limite Inférieure

Dans ce paramètre on programme la Limite inférieure en valeur de poids. L'opération est la suivante :



1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur pour fixer valeur et programmer le fonctionnement de l'alarme sonore.

7.1.3. Fonctionnement de l'alarme sonore

Il existe deux modes de fonctionnement de l'alarme sonore :



1. Un son est émis lorsque le poids se trouve entre les deux limites
2. Un son est émis lorsque le poids se trouve hors des limites et est supérieur de 20 divisions du rang le plus faible utilisé.

bTYPE2



bTYPE 1



1. Appuyez sur  pour sélectionner le type de son souhaité.
2. Appuyez sur  pour fixer la valeur et programmer le type d'alarme sonore.

7.1.4. Fonctionnement de l'alarme sonore

Il existe trois types d'alarme sonore :



1. Sans son.
2. Après plusieurs bips.
3. Plusieurs fois plusieurs bips.

bModE3





bModE 1



1. Appuyez sur  pour sélectionner le Mode de son souhaité.
2. Appuyez sur  pour fixer la valeur.

7.1.5. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.

Après avoir programmé un PLU :

- Appuyez sur  pour programmer un autre PLU.
- Appuyez sur  pour revenir au mode programmation utilisateur.

nEcSt



PLUE02



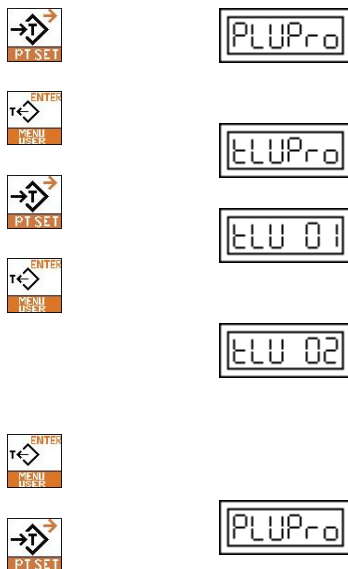
PLUPrd

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.2. PROGRAMMATION DE PLU POUR CHECKWEIGHER.

L'afficheur BV inclut la fonction de programmation de tare .
Dispose de 10 tares préprogrammées (TLU) pour chacune des plate-formes

La marche à suivre pour la programmation des tares est la suivante :



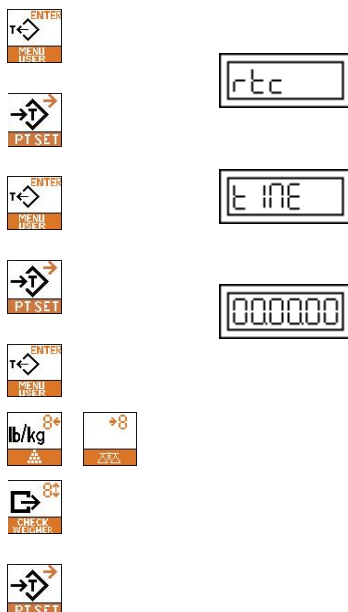
1. Lorsque l'on se trouve en mode normal de travail, déposez le poids de la tare à programmer sur la plate-forme et appuyez sur .
2. Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, appuyez sur pendant plus d'1 seconde.
3. Appuyez sur jusqu'à atteindre l'écran "tLUPro".
4. S'il existe une tare, lorsque vous appuierez sur vous accèdera au sous-menu "tLU 01", dans le cas contraire, grâce à une série de coups de sifflets, on saura qu'il n'existe aucune tare à programmer.
5. En appuyant sur la touche on sélectionne le nombre de TLU où l'on souhaite programmer la tare .
6. Appuyez sur pour enregistrer la tare et revenir au mode normal de travail.

7.3. DATE ET HEURE

Au sein de ce sous-menu, on programme l'heure et la date de l'afficheur.

La date et l'heure ne sont pas conservées lorsque l'on éteint l'afficheur

7.3.1. Programmer Heure



1. Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, appuyez sur pendant plus d'1 seconde.
2. Appuyez sur pour sélectionner le sous-menu de programmation de l'heure.
3. Appuyez sur .
4. Appuyez sur .
5. Saisir l'heure dans le format "HH.MM.SS", pour cela :
 1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
 2. Le chiffre sélectionné clignotera.
 3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
 4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
 5. Appuyez sur pour fixer la valeur et passer sur un paramètre suivant.

7.3.2. Programmer Heure



DATE

000000

1. Appuyez sur .
2. Saisir la date dans le format “HH.MM.SS”, pour cela :
 1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
 2. Le chiffre sélectionné clignotera.
 3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
 4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
 5. Appuyez sur pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.4. TYPES DE TARE .

La Tare sera toujours à soustraire, c'est à dire, que le poids de l'objet qui va être taré, devra être ôté de la portée maximale de la cellule de charge, réduisant ainsi la portée de celle-ci.

Pour sélectionner le types de Tares :



PLUPro

tArE

trty 2

trty 1

1. Appuyez sur la touche pendant un instant, puis après plus d'1 seconde, la relâchez pour accéder au menu utilisateur.
2. Appuyez sur jusqu'à atteindre l'écran “tArE”.
3. Appuyez sur .
4. Appuyez sur pour changer la valeur.
 1. On ne permet pas de tares successives.
 2. On permet des tares successives mais seulement si l'on tare un poids plus important.
 3. Autotare. Tare le premier poids stable et se détare lorsque l'on retire tout le poids.



Appuyez sur pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.5. SÉLECTION DE FILTRES DE PESAGE.

Ces filtres permettent l'adaptation des caractéristiques de pesage de l'afficheur au milieu dans lequel ils sont installés (air libre, plate-forme en mouvement, etc...). Il existe 7 filtres :

Filtre 0 → Valeurs programmées lors de la fabrication.

Filtre 1 → Plate-forme à l'air libre.

⋮

Filtre 6 → Plate-forme pour laquelle il existe des vibrations.

Pour sélectionner la valeur du filtre :



PLUPro



FILTEr



FLTEr 0



FLTEr 1

1. Appuyez sur la touche pendant plus d'une seconde pour accéder à la programmation utilisateur.
2. Appuyez sur pour atteindre l'écran "FILTEr"
3. Appuyez sur .
4. Appuyez sur pour changer la valeur.

	ICS1	rdS1	rdM1	ICS2	rdS2	rdM2	Moyenne de lectures
Filtre 0	Valeurs de fabrication						
Filtre 1	3	1	1	5	1	1	1
Filtre 2	4	2	2	6	2	2	1
Filtre 3	5	2	3	6	2	3	1
Filtre 4	4	1	1	5	3	2	2
Filtre 5	4	1	1	5	1	1	3
Filtre 6	5	2	2	6	2	2	3



5. Appuyez sur pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.6. SELECTION DE FILTRE SPECIAL (Vent)

Ce filtre est utilisé lorsque les conditions d'installation ou le vent peuvent affecter la stabilité.

Pour programmer ce paramètre :



PLUPro



und



undP 0

1. Appuyez sur la touche pendant un instant, puis après plus d'1 seconde, la relâchez pour accéder au menu utilisateur.
2. Appuyez sur jusqu'à atteindre l'écran "und"
3. Appuyez sur .



4. Appuyez sur pour changer la valeur.

0. Filtre Spécial **Inactif**.

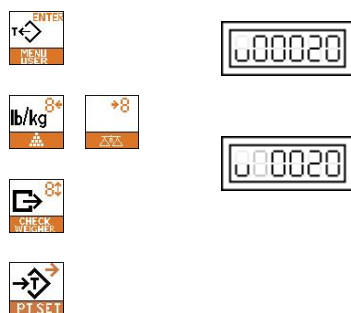
1. Filtre Spécial **Actif**.

5. Appuyez sur pour fixer la valeur et passer au paramètre suivant.

7.6.1. Marge d'opération du Filtre Vent

Ce paramètre définit la marge en valeurs de poids dans laquelle ce filtre sera appliqué.

Pour programmer ce paramètre :



1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

La valeur par défaut de Marge d'opération du filtre est de 5e

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.7. APPLICATIONS NON OIML

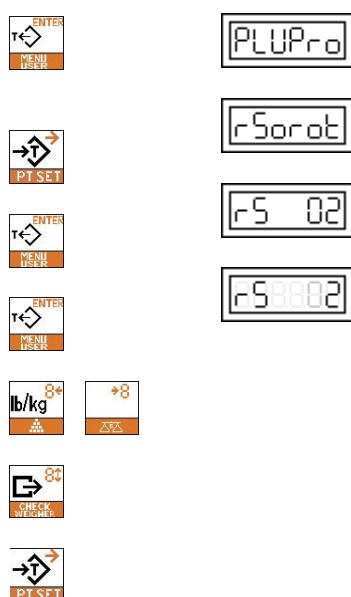
Si l'afficheur n'est pas utilisé sous conditions OIML, on pourra alors ajuster les paramètres initiaux.

Si l'afficheur travaille sous conditions OIML, il ne sera pas permis de programmer les alinéas 7.7.1, 7.7.2, et 7.7.3.

7.7.1. Limite de Zéro manuel.

Ce paramètre indique le % du maximum pour lequel il est permis d'utiliser le zéro manuel.

Pour programmer ce paramètre :

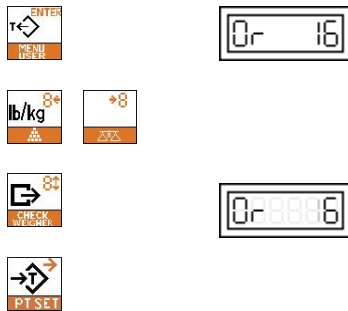


1. Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, appuyez sur pendant plus d'une seconde.
2. Appuyez sur jusqu'à atteindre l'écran "rSorot".
3. Appuyez sur .
4. Saisir le % de portée maximale (de 0 à 99 %) avec lequel on souhaite utiliser le zéro manuel, pour cela :
 1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
 2. Le chiffre sélectionné clignotera.
 3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
 4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
 5. Appuyez sur pour fixer la valeur et passer au paramètre suivant.






7.7.2. Limite Auto-Zéro Initial

Ce paramètre indique le % du maximum pour lequel il est permis d'utiliser Auto-zéro initial.

Pour programmer ce paramètre :



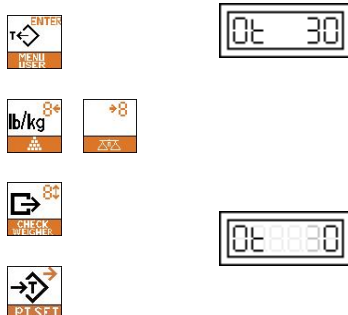
Saisir le % de portée maximale (de 0 à 99 %) avec lequel on souhaite utiliser Auto-zéro initial, pour cela :

1. Appuyez sur  pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches  et  pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur  pour fixer la valeur et passer au paramètre suivant.






7.7.3. Limite de Suivi de Zéro

Ce paramètre indique le % de degré avec lequel on souhaite passer de zéro au premier degré.

Pour programmer ce paramètre :



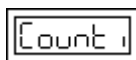
Saisir le % de degré (de 0 à 99 %) avec lequel on souhaite permettre le passage du zéro au premier degré, pour cela :

1. Appuyez sur  pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches  et  pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur  pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.8. MENU COUNTI

Sous-menu n'étant pas utilisé.

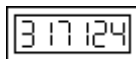
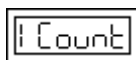






Appuyez sur  pour continuer.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.9. INFORMATION DE DIVISIONS INTERNES

Ce paramètre montre uniquement la valeur de poids en divisions internes, pour cela :



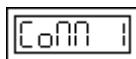
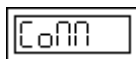
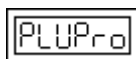
1. Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, appuyez sur  pendant plus d'une seconde.
2. Appuyez sur  jusqu'à atteindre l'écran "ICount".
3. Appuyez sur  pour visualiser les divisions internes.
4. Appuyez sur  pour revenir au mode programmation utilisateur.




Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.10. SELECTION DES COMMUNICATIONS

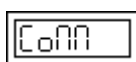
Au sein de ce paramètre, on configure l'afficheur Série BV pour permettre la communication avec une imprimante série, avec le répéteur TP-05 ou le répéteur RD-3.


Pour sélectionner les communications :



1. Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, appuyez sur  pendant plus d'une seconde.
2. Appuyez sur  jusqu'à atteindre l'écran "CoMM".
3. Appuyez sur  pour changer la valeur.
 1. Communication par afficheur à distance RD3.
 2. Imprimante série.
 3. Communication avec PC par sondage.
 4. Communication avec PC par poids stable.
 5. Communication avec PC par sélection de touche d'envoi de données.
 7. Protocole F501 avec envoi du poids grâce à BV sur demande depuis le PC.

8. Protocole F501 avec envoi du poids grâce à BV par sélection de touche d'envoi de données.
9. Protocole F501 avec envoi du poids grâce à BV lorsque l'on a un poids stable.
10. Protocole SAIE avec envoi du poids grâce à BV sur demande depuis le PC.
11. Protocole SAIE avec envoi du poids grâce à BV par sélection de touche d'envoi de données.
12. Protocole SAIE avec envoi du poids grâce à BV lorsque l'on a un poids stable.
13. Protocole Multipunto 2000 (actuellement avec adresse 00) avec envoi du poids grâce à BV sur demande depuis le PC.
14. Protocole Multipunto 2000 (actuellement avec adresse 00) avec envoi du poids grâce à BV par sélection de touche d'envoi de données.
15. Protocole Multipunto 2000 (actuellement avec adresse 00) avec envoi du poids grâce à BV lorsque l'on a un poids stable.
16. Protocole SEUR avec envoi du poids grâce à BV par sélection de touche d'envoi de données.
17. Protocole SEUR avec envoi du poids grâce à BV lorsque l'on a un poids stable.
18. Protocole TISA avec envoi de poids de la part du BV par sondage.
19. Protocole TISA avec envoi de poids de la part du BV quand il a un poids stable.
20. Protocole TISA avec envoi de poids de la part du BV par pulsation de touche d'envoi de données.
21. Protocole TISA avec envoi de poids de la part du BV de façon continue.
22. Protocole F501 avec envoi de poids de la part du BV à la demande depuis le PC. De plus possibilité d'envoi de TARE à partir du PC.



4. Appuyez sur  pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.11. PROGRAMMATION DES PARAMETRES DE COMMUNICATIONS




Au sein de ce sous-menu, on programme la vitesse de communication, les bits de données, la parité et les bits de stop avec lesquels l'afficheur va communiquer.



7.11.1. Vitesse de communication

Au sein de ce paramètre, on sélectionne la vitesse en baud avec laquelle l'afficheur va communiquer.

Pour programmer la vitesse de communication :




1. Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, appuyez sur  pendant plus d'une seconde.
2. Appuyez sur  jusqu'à atteindre l'écran "uArt"
3. Appuyez sur .

Pour changer la vitesse de communication, appuyez sur  .velocidad de comunicación pulsar .

- 001** = 1200 bps
- 002** = 2400 bps
- 004** = 4800 bps
- 009** = 9600 bps
- 019** = 19200 bps
- 038** = 38400 bps
- 057** = 57600 bps
- 115** = 115200 bps

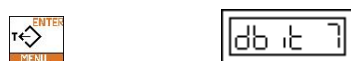
<0}



4. Appuyez sur  pour fixer la valeur et passer au paramètre suivant.

7.11.2. Bits de données

Au sein de ce paramètre, on sélectionne les bits de données avec lesquels l'afficheur va communiquer.

Pour cela :



1. Appuyez sur  si l'on souhaite changer le nombre de bits de données.
 - 7** 7 bits de données
 - 8** 8 bits de données
2. Appuyez sur  pour fixer la valeur et passer au paramètre suivant.


7.11.3. Parité

Au sein de ce paramètre, on sélectionne la parité de la communication.

Pour cela :




PAR 1

1. Appuyez sur  si l'on souhaite changer la parité.

- 0 Pas de parité.
- 1 Parité impaire.
- 2 Parité paire.



5 bits

2. Appuyez sur  pour fixer la valeur et passer au paramètre suivant.


7.11.4. Bits de stop

Au sein de ce paramètre, on sélectionne le nombre de bits de stop.

Pour cela :




5 bits

1. Appuyez sur  si l'on souhaite changer le nombre de bits de stop.

- 1 Un bit de stop
- 2 Deux bits de stop



uart

2. Appuyez sur  pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.12. PARAMETRES DE L'IMPRESSION

Au sein de ce sous-menu, on sélectionne les formats d'impression et les lignes d'avance de papier après impression.

7.12.1. Format d'impression

Pour sélectionner le format d'impression :



PLUPrd




PrnFrm




PrFn 3




PrFn 4

1. Pour accéder aux paramètres de programmation utilisateur, appuyez sur  pendant plus d'une seconde.

2. Appuyez sur  jusqu'à atteindre l'écran "PrnFrm"

3. Appuyez sur 

4. Pour sélectionner le format d'impression, appuyez sur  :

Sélectionnez un des formats suivants :

Formats d'impression pour pesage

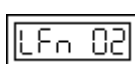
1	Weighing Number: #XXXXXX hh:mm mm/jj/aa Net : XX.XXX Kg Tare : XX.XXX Kg -----
	Weighing Number: #XXXXXX hh:mm mm/jj/aa Net : XX.XXX Kg Tare : XX.XXX Kg Goss : XX.XXX Kg -----

Formats d'impression pour compte-pièces

3	Weighing Number: #XXXXXX hh:mm mm/jj/aa Unit W : 0.000000 g Tare : XX.XXX Kg Goss : XX.XXX Kg Net : XX.XXX Kg Quantity : XXXXXX u -----
	Weighing Number: #XXXXXX Unit W : 0.000000 g Goss : XX.XXX Kg Net : XX.XXX Kg Quantity : XXXXXX u -----

Formats d'impression pour checkweigher

5	Weighing Number: #XXXXXX hh:mm mm/jj/aa Target weight : XX.XXX Kg Actual weight : XX.XXX Kg Deviation : XX.XXX Kg -----
	Weighing Number : #XXXXXX Target weight : XX.XXX Kg Actual weight : XX.XXX Kg Deviation : XX.XXX Kg -----



5. Appuyez sur pour fixer la valeur et passer au paramètre suivant.

7.12.2. Nombre de lignes d'avance

Saisir le nombre du PLU à programmer (0-99), pour cela :



1. Appuyez sur pour le changement de valeur.
2. Le chiffre sélectionné clignotera.
3. On utilisera les touches et pour sélectionner le chiffre à modifier.
4. On changera le chiffre en appuyant sur la touche .
5. Appuyez sur pour fixer la valeur et revenir au mode programmation utilisateur.

Voir **Alinéa 7.13** pour revenir au mode normal de travail.

7.13. MODE DISCRIMINATEUR / CLASSIFICATEUR

À ce point on choisit la fonction à programmer entre discriminateur (un poids objectif, hors duquel l'objet est discriminé.) ou classificateur (intervalles de poids pour classifier l'objet).

Pour programmer le discriminateur ou classificateur :



ChECT



DEF 0



DEF 3



100000



OUTP 0



LE0000



ETN 00



InP 2

1. Maintenir la touche appuyée durant plus d'une seconde pour accéder au menu de l'utilisateur.
2. Appuyer sur jusqu'à atteindre l'écran "ChECT".
3. Appuyer sur pour sélectionner entre le discriminateur ou le classificateur et le type de pesage.

Utiliser la touche pour changer la valeur.

0. Non actif.
1. Discriminateur pesage statique (poids net stable et positif).
2. Discriminateur pesage dynamique (poids net positif).
3. Classificateur pesage statique (poids net stable et positif).
4. Classificateur pesage dynamique (poids net positif).

NOTE: Si on sélectionne type classificateur :

- Appuyer sur pour éditer les intervalles.
- Appuyer sur pour permettre de changer la valeur (le digit sélectionné clignote).
- Appuyer sur les touches et pour sélectionner le numéro à changer et sur pour changer le digit.
- Appuyer sur pour éditer l'intervalle suivant (jusqu'à 8 intervalles).

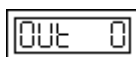
Si on veut programmer un nombre plus petit d'intervalles, l'intervalle suivant le dernier programmé se remplira de zéros.


4. Appuyer sur pour définir le mode de désactivation de la sortie.


Utiliser la touche pour changer la valeur.

0. Passage à zéro
1. Variation de niveau. Appuyer sur pour définir la variation de niveau (unités d'écran).
2. Retrait du signal de début de cycle.
3. Temporisateur. Appuyer sur pour définir le temporisateur (dixièmes de seconde).

5. Appuyer sur pour passer au paramètre suivant (test d'entrées).
Ce paramètre "InP" indique le nombre d'entrées actives.



6. Appuyer sur  pour passer au paramètre suivant (test de sorties).

Sélectionner moyennant la touche  la sortie que l'on veut tester.


Pour mode discriminateur :

0	Poids	Aucune sortie active.
1	Poids correct.	Sortie 1 active
2	Poids supérieur à l'objectif.	Sortie 2 active.
3	Poids inférieur à l'objectif.	Sortie 3 active.
4	Erreur dans l'équipement	Sortie 4 active.

Pour mode classificateur :

0	Poids	Aucune Sortie active.
1	Poids ≤ Intervalle 1.	Sortie 1 active.
2	Intervalle 1 < Poids ≤ Intervalle 2.	Sortie 2 active.
3	Intervalle 2 < Poids ≤ Intervalle 3.	Sorties 1, 2 actives.
4	Intervalle 3 < Poids ≤ Intervalle 4.	Sortie 3 active.
5	Intervalle 4 < Poids ≤ Intervalle 5.	Sorties 1, 3 actives.
6	Intervalle 5 < Poids ≤ Intervalle 6.	Sorties 2, 3 actives.
7	Intervalle 6 < Poids ≤ Intervalle 7.	Sorties 1, 2, 3 actives.
8	Intervalle 7 < Poids ≤ Intervalle 8.	Sortie 4 active.
9	Moteur 1	Sorties 3, 4 actives.
10	Moteur 2	Sorties 2, 4 actives.



7. Appuyer sur  pour retourner au menu de l'utilisateur. Voir point. 7.16 pour retourner au mode de travail.

NOTE: Le cycle commence quand l'entrée E1 s'active et termine quand l'entrée E2 s'active.

Dans le mode classificateur si la valeur du poids est dans la valeur programmée dans chaque intervalle, les 4 signaux de sortie indiquent, dans leur combinaison binaire, l'intervalle auquel on assigne le poids. Si au contraire ils n'appartiennent à aucun des intervalles programmés, le signal de sortie est un "9" (en binaire).

Dans le menu de l'utilisateur on peut configurer le discriminateur/classificateur et le doseur. Si les deux utilités ont le champ DEF à ">0", la dernière dans laquelle on sera entré sera active.

7.13.1. CONNECTEUR DE SORTIE

Pins du connecteur de sortie de la carte digitale.

Il existe deux entrées et quatre sorties.

Les entrées se composent de deux pins libres de potentiel, un pin positif et un pin négatif, avec une différence maximum de 24 V.

Les sorties se composent de trois pins. Ils sont libres de potentiel. Chaque sortie a un pin commun et deux connecteurs libres de potentiel avec une tension maximum de 300 V.

Pin	Signal de Sortie
1	5 V.
2	12 V.
3	TX RS-232
4	Terre
5	N.C.
6	Pin négatif entrée 1.
7	Pin négatif entrée 2.
8	Connecteur normalement ouvert sortie 1.
9	Pin commun sortie 2.
10	Connecteur normalement fermé sortie 2.
11	Connecteur normalement ouvert sortie 3.
12	Pin commun sortie 4.
13	Connecteur normalement fermé sortie 4
14	5 V.
15	12 V.
16	RX RS-232.
17	Terre.
18	Pin positif entrée 1
19	Pin positif entrée 2.
20	Pin commun sortie 1.
21	Connecteur normalement fermé sortie1.
22	Connecteur normalement ouvert sortie 2.
23	Pin commun sortie 3.
24	Connecteur normalement fermé sortie 3.
25	Connecteur normalement ouvert sortie 4.

7.14. MODE DOSEUR

Ce paragraphe se charge de programmer le viseur pour le remplissage avec un produit à deux vitesses. En introduisant un poids objectif, il contrôle et règle le remplissage.

Le fonctionnement est le suivant:

Le début du processus de dosage se produit par une activation du signal E1 ou par une longue pulsation de la touche "8" et si le poids placé sur la plate-forme dépasse la valeur de seuil programmée. On active la sortie S1 et / ou S2 pour épais et fin selon la programmation du paramètre correspondant; quand le poids égale ou dépasse le poids programmé comme valeur épaisse, la signal S1 se désactive et le signal S2 s'active pour le remplissage. Si le paramètre de contrôle de queues n'est pas programmé, le signal S2 se désactive lorsqu'on atteint la valeur de fin ; si le contrôle de queues est sélectionné, lorsque le poids atteint la valeur estimée, le signal S2 se désactive, en atteignant un poids stable on mémorise la différence avec le poids objectif pour corriger dans l'opération suivante. En arrivant au poids stable le signal S3 s'active pour indiquer un remplissage complet; ce signal restera actif jusqu'à ce que sa condition de désactivation se produise. Si le pourcentage d'erreur dépasse la tolérance programmée, le signal S4 d'erreur s'activera, il se désactivera avec le début du cycle suivant.

Valeur des entrées:

- E1 Début de cycle.
- E2

Valeur des sorties:

- S1 Épais.
- S2 Fin.
- S3 Remplissage complet
- S4 Erreur

Pour programmer ce paramètre:



PLUPRo








dOSIF1




DEF 0



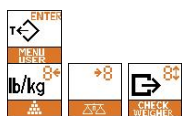
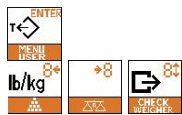
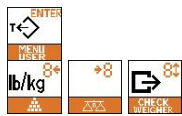
ETIP 0

1. Maintenir appuyée la touche  durant plus d'une seconde pour accéder au menu de l'utilisateur.
2. Appuyer sur  jusqu'à atteindre l'écran "dOSIF1" et appuyer sur .
3. Appuyer sur  pour activer/désactiver le doseur.
 - 0. Non actif.
 - 1. Actif.
4. Appuyer sur  pour définir le mode de fonctionnement.

Avec la touche  on modifie les valeurs entre :

- 0. Actif épais.
- 1. Actif épais et fin.

MANUEL DE L'UTILISATEUR



5. Appuyer sur pour définir la valeur du poids objectif.

Appuyer sur pour entrer modifier la valeur. On utilise la touche et pour se déplacer sur les digits et la touche pour changer leur valeur.

6. Appuyer sur pour définir la valeur du poids pour fermer la charge épaisse.

Appuyer sur pour entrer modifier la valeur. On utilise la touche et pour se déplacer sur les digits et la touche pour changer leur valeur.

7. Appuyer sur pour définir la valeur du poids pour fermer la charge fine.

Appuyer sur pour entrer modifier la valeur. On utilise la touche et pour se déplacer sur les digits et la touche pour changer leur valeur.

8. Appuyer sur pour accéder au contrôle des queues.

En appuyant sur nous modifions la valeur.

- 0. Désactivé (on laisse tomber le produit qui reste sur la queue).
- 1. Activé.
- 2. Activé et enregistre la valeur de queue.

9. Appuyer sur pour sélectionner la façon de désactiver la sortie de fin de cycle. Modifier sa valeur avec la touche .

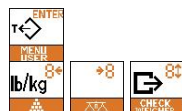
- 0. Poids stable.
- 1. Fin du signal de commencement de cycle.
- 2. Activation du signal de commencement de cycle ou
touche .
- 3. Temps.






Si on choisit le paramètre 3 "Temps", en appuyant sur la touche on va définir la valeur du temps d'activation de la sortie (TIM) (en dixièmes de seconde). Pour le modifier, appuyer sur .

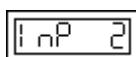
10. Appuyer sur pour définir la tolérance (pourcentage de différence entre le poids objectif et le poids réel pour le signal d'erreur en %). Modifier sa valeur avec la touche




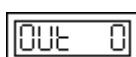
11. Appuyer sur pour déterminer la valeur du temps maximum de remplissage (en minutes). Modifier sa valeur avec la touche .




12. Appuyer sur  pour déterminer la valeur de poids minimum sur la plate-forme de pesage pour pouvoir commencer le cycle (en unités d'écran). Appuyer sur  para entrer modifier la valeur. On utilise les touches  et  pour se déplacer sur les digits et la touche  pour changer sa valeur.



13. Appuyer sur  pour passer au paramètre suivant (test des entrées). Ce paramètre "InP" indique le nombre d'entrées actives.

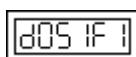



14. Appuyer sur  pour passer au paramètre suivant (test des sorties).



Sélectionner moyennant la touche  la sortie que l'on veut tester.

- 0. Aucune sortie active.
- 1. Sortie 1 active.
- 2. Sortie 2 active.
- 3. Sortie 3 active.
- 4. Sortie 4 active.



15. Appuyer sur  pour retourner au menu de l'utilisateur.

Voir point. 7.16 pour retourner au mode de travail.

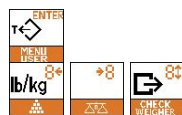
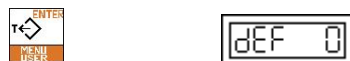
Dans le menu de l'utilisateur on peut configurer le discriminateur/classificateur et le doseur. Si les deux utilités ont le champ DEF à ">0", la dernière dans laquelle on sera entré sera active.

connecteur de sortie voir point 7.13.1

7.15. MODE SORTIES ANALOGIQUES

Dans ce mode de fonctionnement les sorties analogiques sont données en fonction des limites inférieures et supérieures de poids programmés par l'utilisateur. Ces sorties sont proportionnelles aux limites et peuvent varier en tension sur un rang de 0 à 5 V, de 0 à 10 V, et sur un courant de 4 à 20 mA.

Pour programmer ce paramètre :



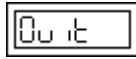
1. Maintenir appuyée la touche durant plus d'une seconde pour accéder au menu de l'utilisateur.
2. Appuyer sur jusqu'à atteindre l'écran "AnALoG" et appuyer sur .
3. Appuyer sur pour activer/désactiver le mode sorties analogiques.
 0. Non actif.
 1. Actif.
4. Appuyer sur pour programmer la limite inférieure (en unités d'écran).
Appuyer sur pour entrer modifier la valeur. On utilise les touches et pour se déplacer sur les digits et la touche pour changer sa valeur.
5. Appuyer sur pour programmer la limite supérieure (en unités d'écran).
Appuyer sur pour entrer modifier la valeur. On utilise les touches et pour se déplacer sur les digits et la touche pour changer sa valeur.
6. Appuyer sur pour programmer la tare.
Sélectionner entre poids brut et net avec la touche .
 0. Poids brut.
 1. Poids net.
7. Appuyer sur pour retourner au menu de l'utilisateur.



Voir point. 7.16 pour retourner au mode de travail.

7.15.1. CONNECTEUR DE SORTIE

Pin	Signal de sortie	RL
1	4-20 mA.	< 1 kΩ
2	Terre de signal 4-20 mA.	
3	0-5 V.	≥ 2 kΩ
4	Terre de signal 0-5 V.	
5	0-10 V.	≥ 4 kΩ
6	Terre de signal 0-10 V.	

7.16. RETOUR AU MODE NORMAL DE TRAVAIL



Lorsque l'on est en Mode Programmation Utilisateur, si l'on souhaite revenir au Mode Normal de travail, on appuiera sur  jusqu'à atteindre l'écran "**Quit**", puis on appuiera sur .

Les informations contenues dans ce manuel pourront faire l'objet d'une modification de la part du fabricant sans avertissement préalable.